

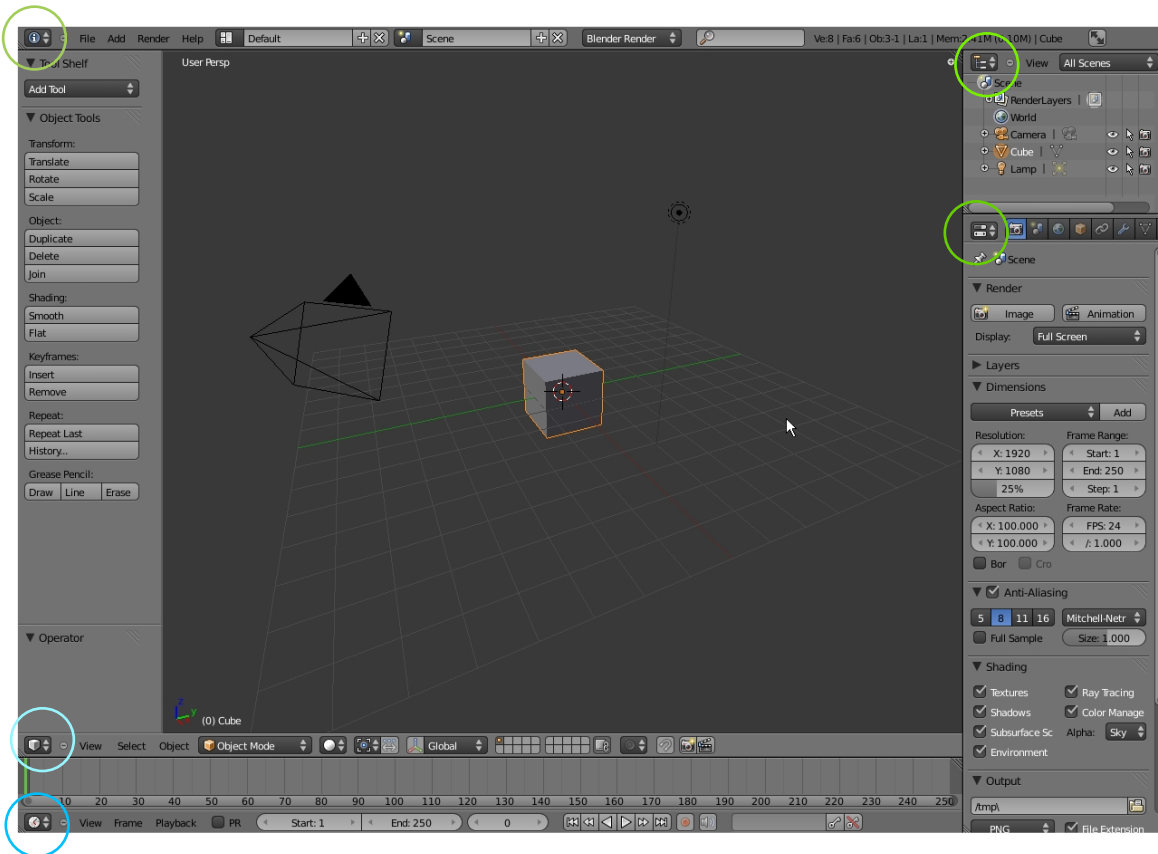


pengenalan interface
Blender 2.5 alpha0

(cc) by budip dimistic@gmail.com

blender window
resize
split
merger
swap
duplicate

dalam aplikasi blender interface-nya dibagi menjadi sub sub window area dengan berbagai tipe, dan tipe window tersebut bisa dilihat pada sebelah kiri setiap header window area.

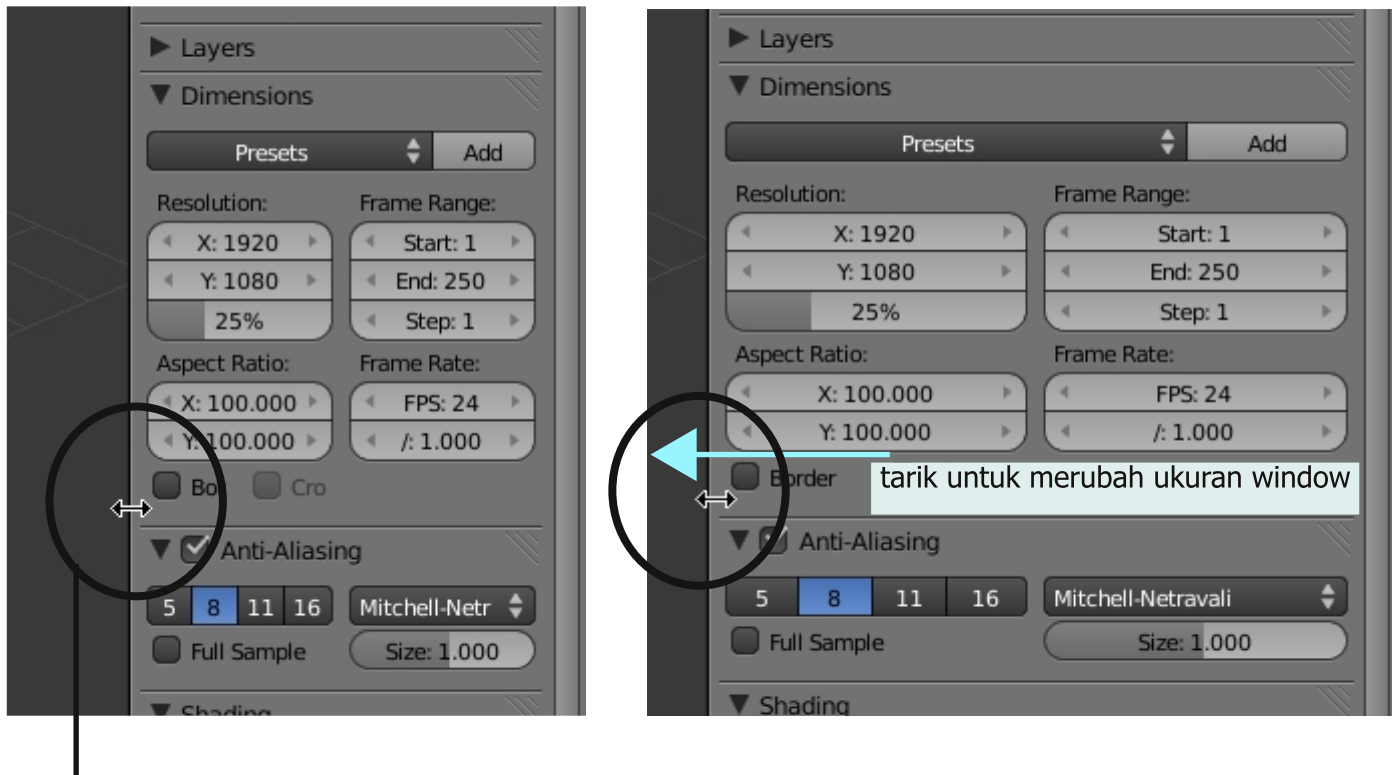


window type pada blender 2.5alpha0

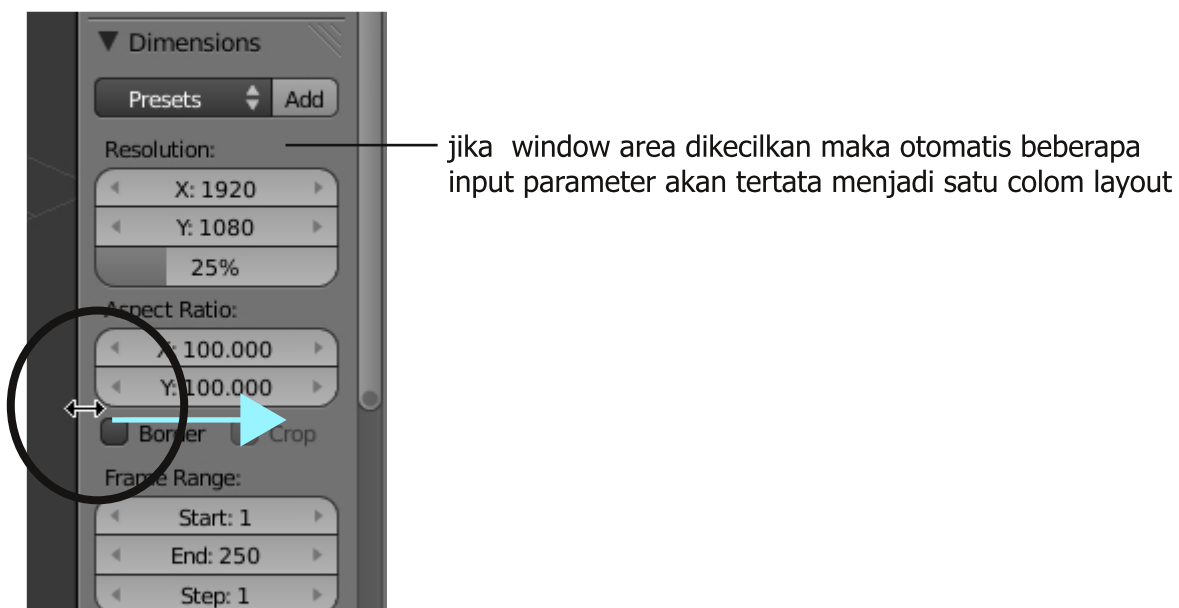
1 untuk display phyton scripting	Console
2 buka simpan data dan file	File Browser
3 hanya berisi header utama	Info
4 atur setting aplikasi blender anda	User Preferences
5 lihat list data pada scene blender	Outliner
6 properti utama setiap objek dan data	Properties
7 game dan simulasi	Logic Editor
8 meliputi texture, image compositing, dan material compositing	Node Editor
9 text editor sekaligus phyton script	Text Editor
10 mengedit video dan sound	Video Sequence Editor
11 UV edit dan image painting	UV/Image Editor
12 animasi nonlinear	NLA Editor
13 mengedit keyframe	DopeSheet
14 mengedit curva dan driver animasi	Graph Editor
15 fungsi play animasi	Timeline
16 tempat utama objek 3d	3D View

pilih tipe window area yang di-inginkan

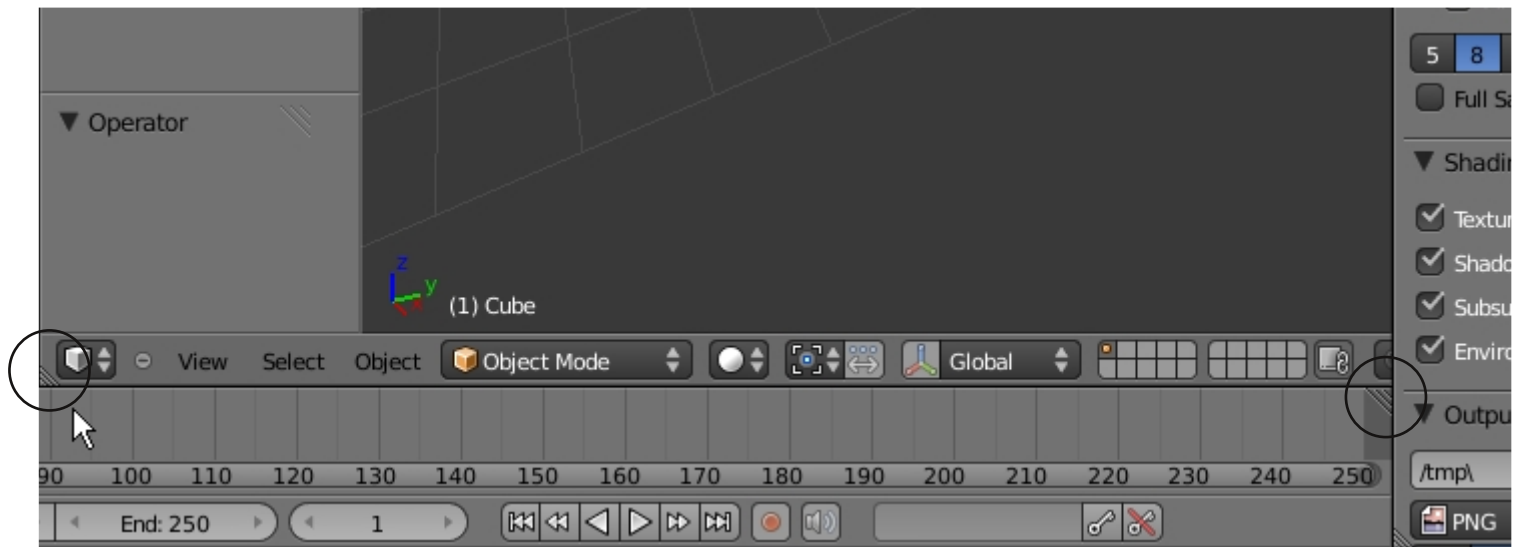
1. resize window area



jika mouse kursor berada pada garis batas antar dua window area, maka secara otomatis mouse pointer akan berubah menjadi tanda panah ganda kanan kiri

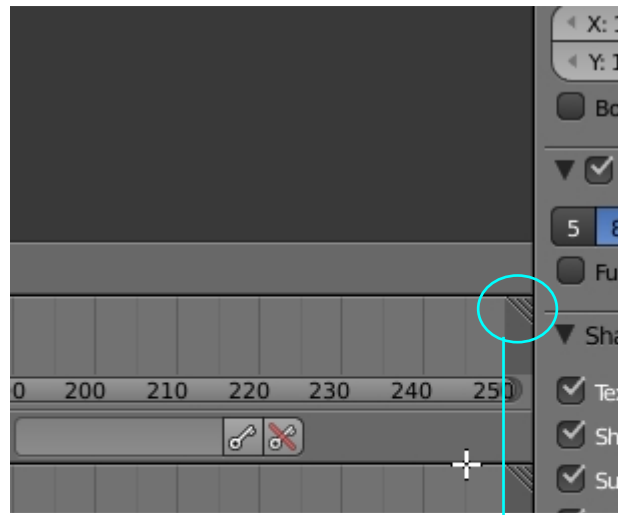
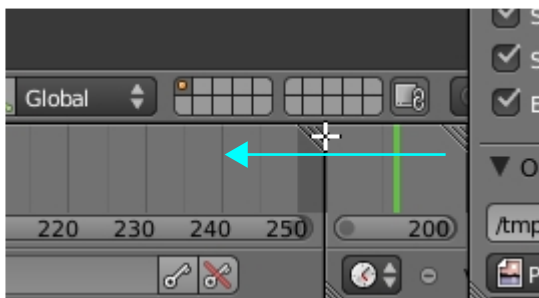
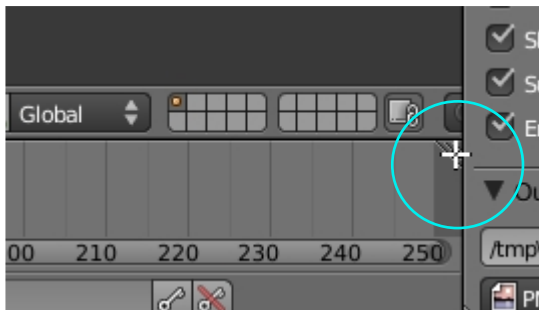
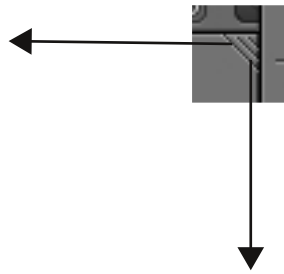


2. split window area



pada pojok kanan bawah dan kiri atas disetiap window area bisa dijumpai tanda segitiga bergaris yang berfungsi untuk split dan merger suatu window area

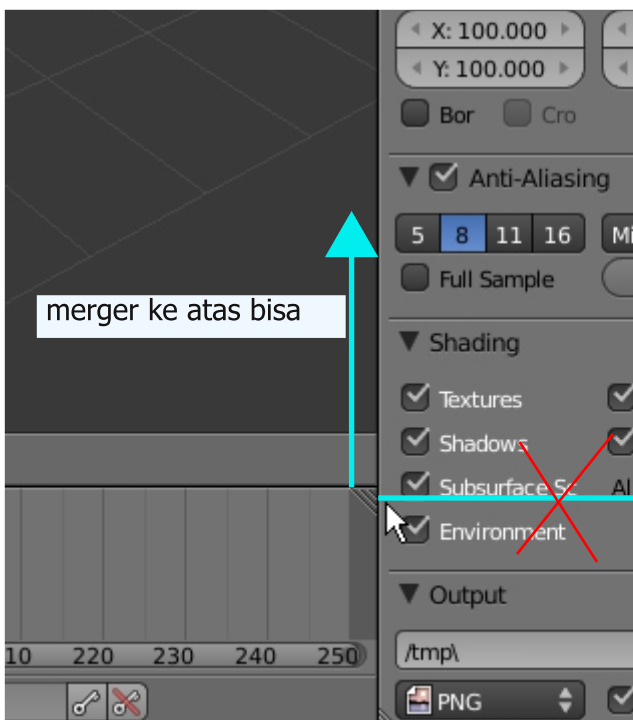
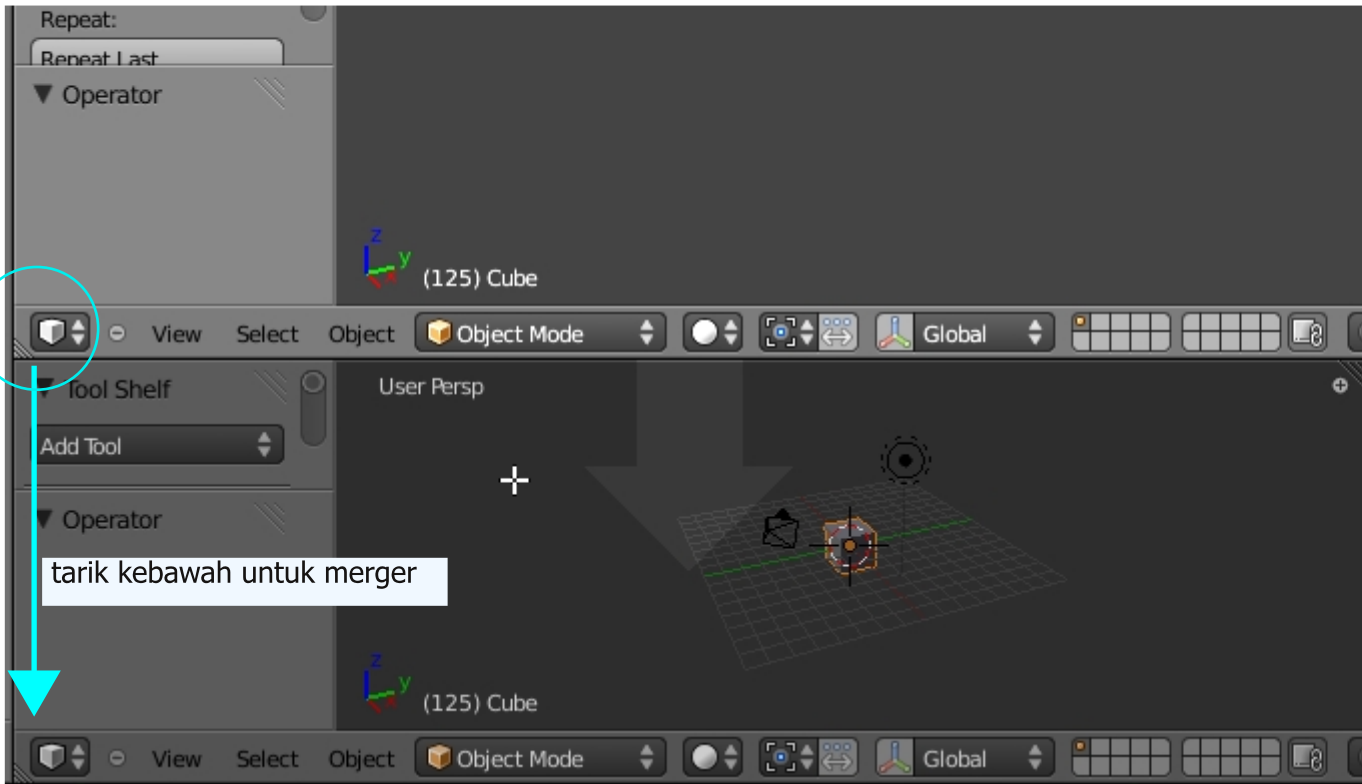
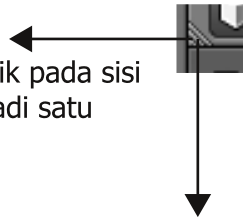
pada tanda segitiga dengan menggunakan mouse jika ditarik pada sisi lebarnya maka window area akan di pecah menjadi dua



tarik tepat pada tanda segitiga

3. merge window area

pada tanda segitiga dengan menggunakan mouse jika ditarik pada sisi sempit/ujungnya. maka window area akan di gabung menjadi satu dengan window area sampingnya atau sisi atas bawahnya

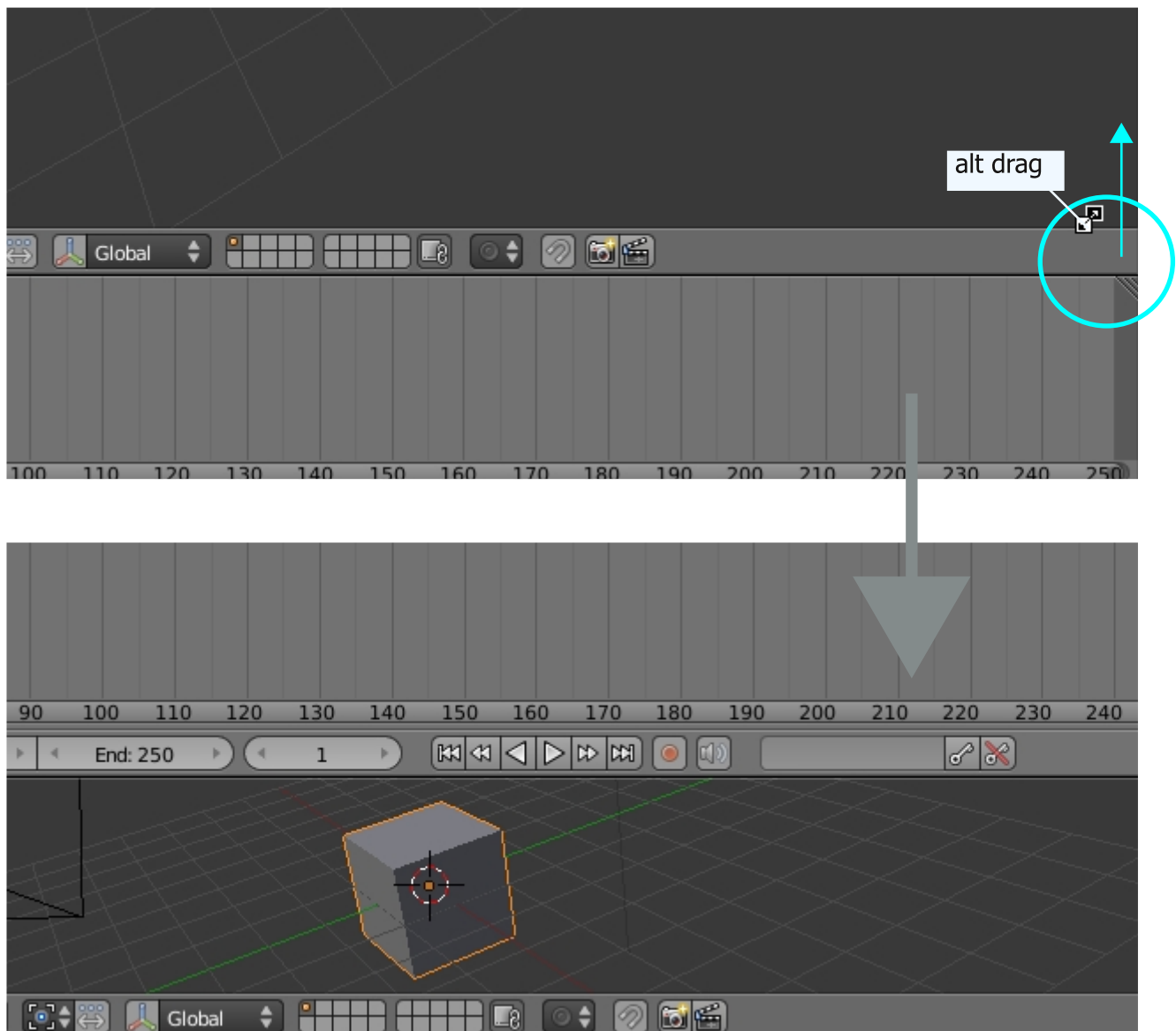


merger hanya bisa dilakukan jika lebar kedua window area ada yang sama sehingga ujung batas tepi kedua window area bisa saling bertemu

merger kesamping kiri tidak memungkinkan

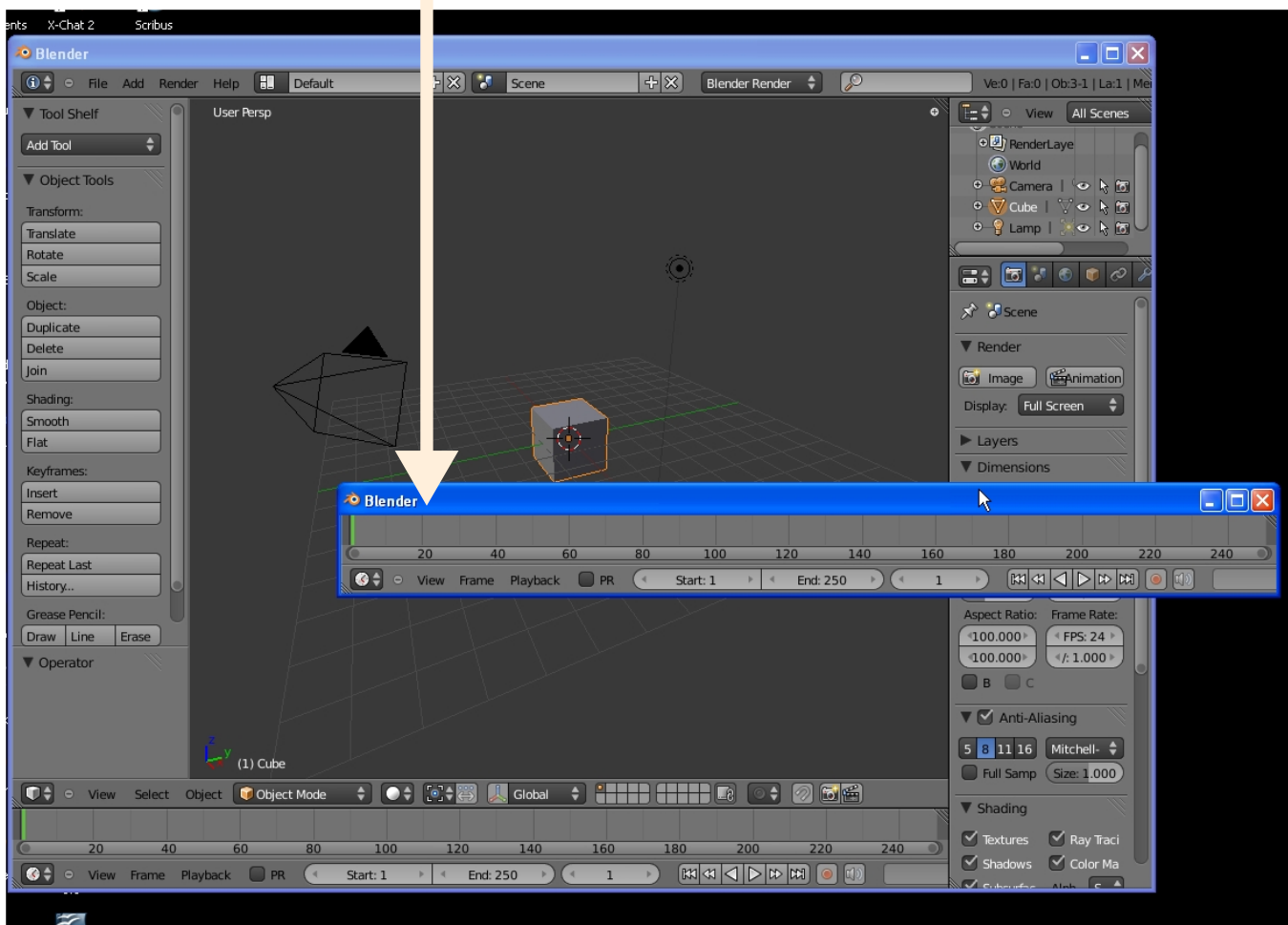
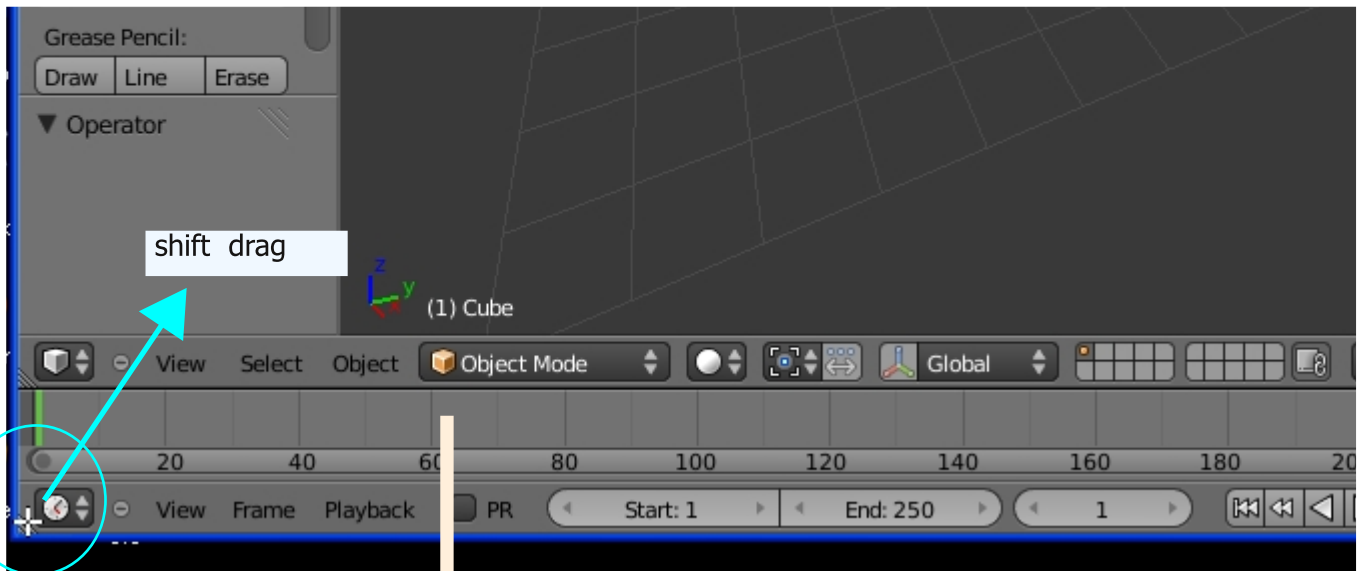
4. swap window area

untuk pertukaran antar window tipe bisa dilakukan dengan cara yang sama seperti melakukan merger antar window area tapi dengan kombinasi alt pada keyboard

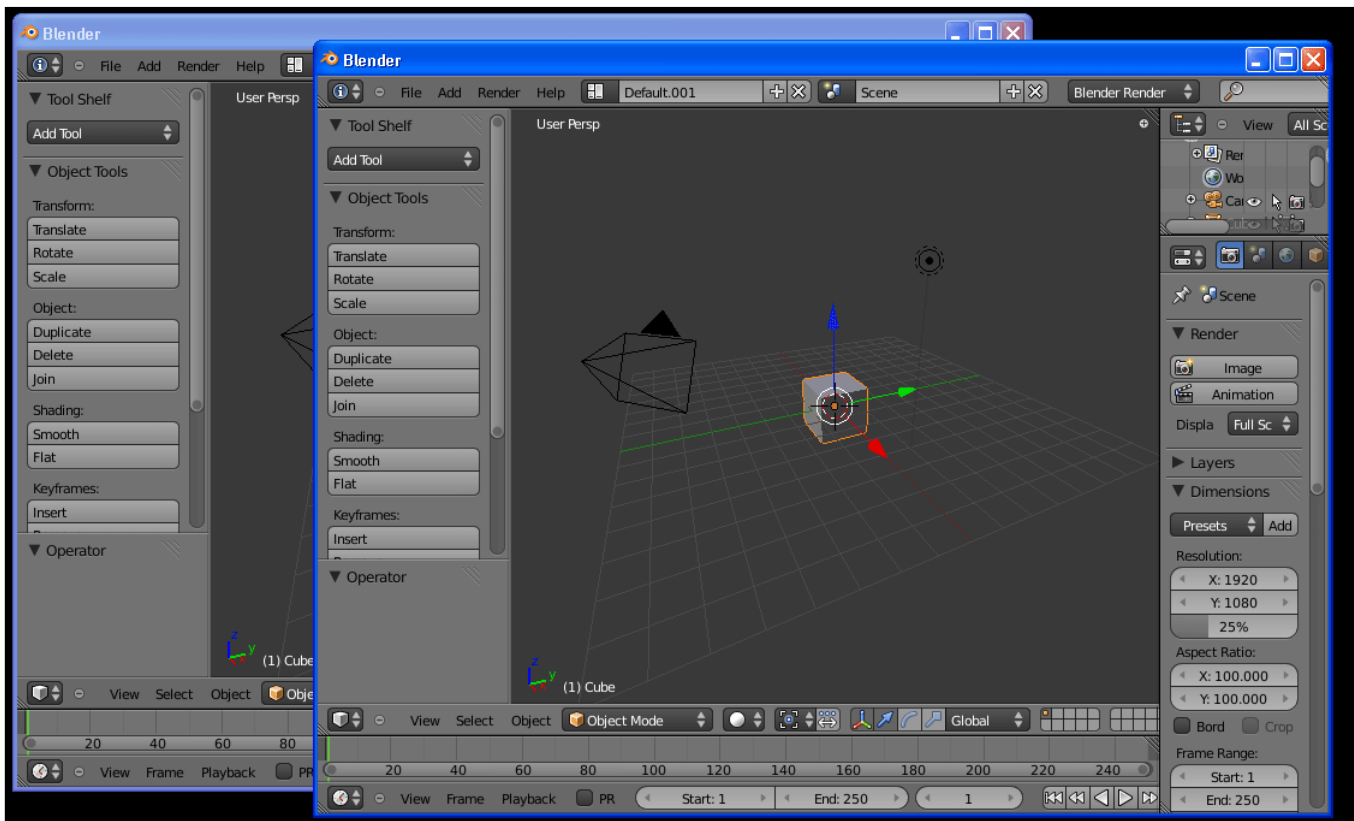
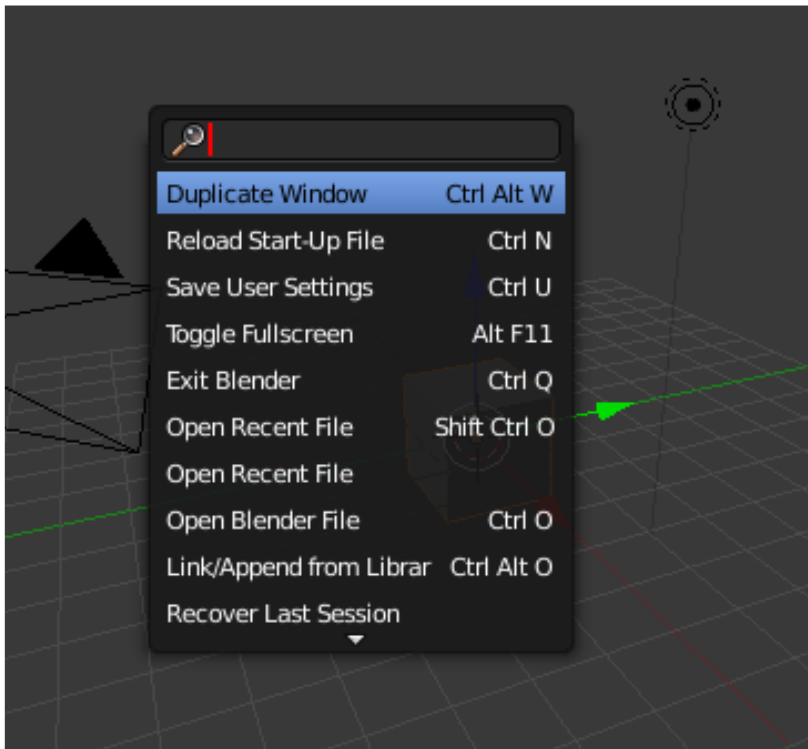


5. duplicate window

sebuah window area bisa anda gandakan ke window baru, dengan cara tarik ujung segitiganya sambil tekan shift pada keyboard



dapat juga menggandakan window blender secara keseluruhan menggunakan perintah Duplicate Window (shortcut : ctrl alt w) yang bisa anda cari pada kotak search (shortcut : space)



dilanjutkan ke part3 :)

terimakasih kepada:

